

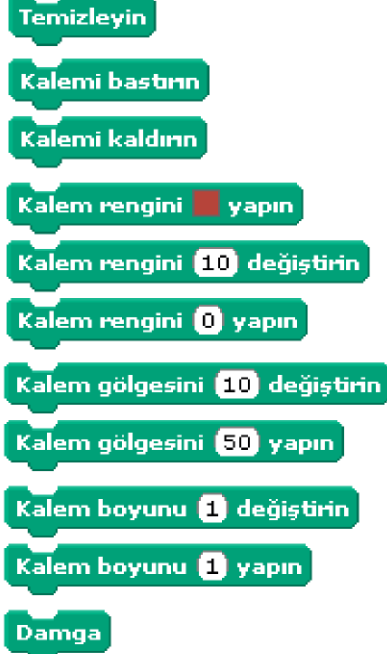
## Operatörler



## Değişkenler



## Kalem



## Görünüm



## Hareket

- 10 adım gidin
- 15 derece dönün
- 15 derece dönün
- 90 yönüne dönün
- doğru dönün
- x: 0 y: 0 konumuna gidin
- 'e gidin
- 1 saniyede x: 0 y: 0 konumuna gidin
- x'i 10 değiştirin
- x'i 0 yapın
- y'yi 10 değiştirin
- y'yi 0 yapın
- Kenarda ise, zıplattın
- x konumu
- y konumu
- Yön

## Algılama

- yaklaşıyor mu?
- Adın ne? sor ve bekle
- yanıt
- Mouse x
- Mouse y
- Mouse basılı?
- boşluk tuşu basılı?
- uzaklığı
- Sprite1'in x konumu'sı

## Kontrol

- tıklandığında
- boşluk tuşu basıldığında
- Karakter1 tıklandığında
- 1 saniye bekleyin
- Sürekli
- 10 defa tekrarlayın
- yayınlayın
- yayınlayın ve bekleyin
- aldığımda
- ise sürekli
- Eğer ise
- Eğer ise
- Başka
- olana kadar bekleyin
- olana kadar tekrarlayın
- Programı durdurun
- Tümünü durdurun